

# Livsorienteret Teknologi Vurdering og VR-oplevelser

VEGA Seminar 23. maj 2019

SoSu –skolen Aarhus

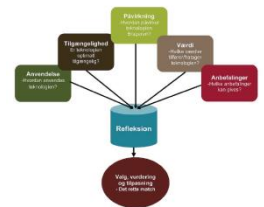
Louise Rønne Bengtson

Ole Mygind

Tak til Helsefonden



for økonomisk støtte



# LTV



## Livsorienteret Teknologi Vurdering

**MERE LIV I GAMLES HVERDAG**

**- VELFÆRDSTEKNOLOGI TIL HVERDAGSBRUG**

**EN AFPRØVNING AF LIVSORIENTERET TEKNOLOGI VURDERING (LTV)**



- Baggrund
- Projekt forløb
- Konklusioner og anbefalinger
- LTV Pixi
- VR- briller
- Intro til Workshop



# Baggrund

## Velfærdsteknologier til hverdagsbrug

- Hvordan påvirker velfærdsteknologier hverdagen
- Der er teknologier der ligger i skuffen
- KL (program for velfærdsteknologi 2017-20) ...at understøtte udviklingen af kvaliteten, ” sådan at borgerne oplever at de kommunale ydelser leveres meningsfuldt med **anvendelse af velfærdsteknologi i forhold til borgernes behov for et selvstændigt og værdigt hverdagsliv**”
- KL’s 12 udfordringer, no 7:
  - Mismatch mellem teknologi og borger



# Projektforløb

Med udviklingsprojektet ønskes to overordnede spørgsmål belyst:

1. *Hvordan integreres velfærdsteknologi i hverdagen, således, at den løser sin opgave og bedst muligt tilgodeser den enkeltes ønsker til sit liv?*
2. *Hvad skal der til for, at det kan ske – også over tid - i en praktisk hverdag?*

Og to underspørgsmål, som handler om LTV'ens brugbarhed på henholdsvis individ-og gruppeniveau:

1. *Er LTV et velegnet redskab til at sikre et match mellem den enkelte ældre og ny teknologi?*
2. *Er det et velegnet redskab til at vurdere integrering af ny teknologi ift. en gruppe af ældre?*



# Projektforløb

- 2011 første ansøgning
- 2017 Penge fra Helsefonden
- 2017/18 projektet gennemføres
  - afprøvning/test, opsamling + afprøvning/test, opsamling
- 2019 afrapportering

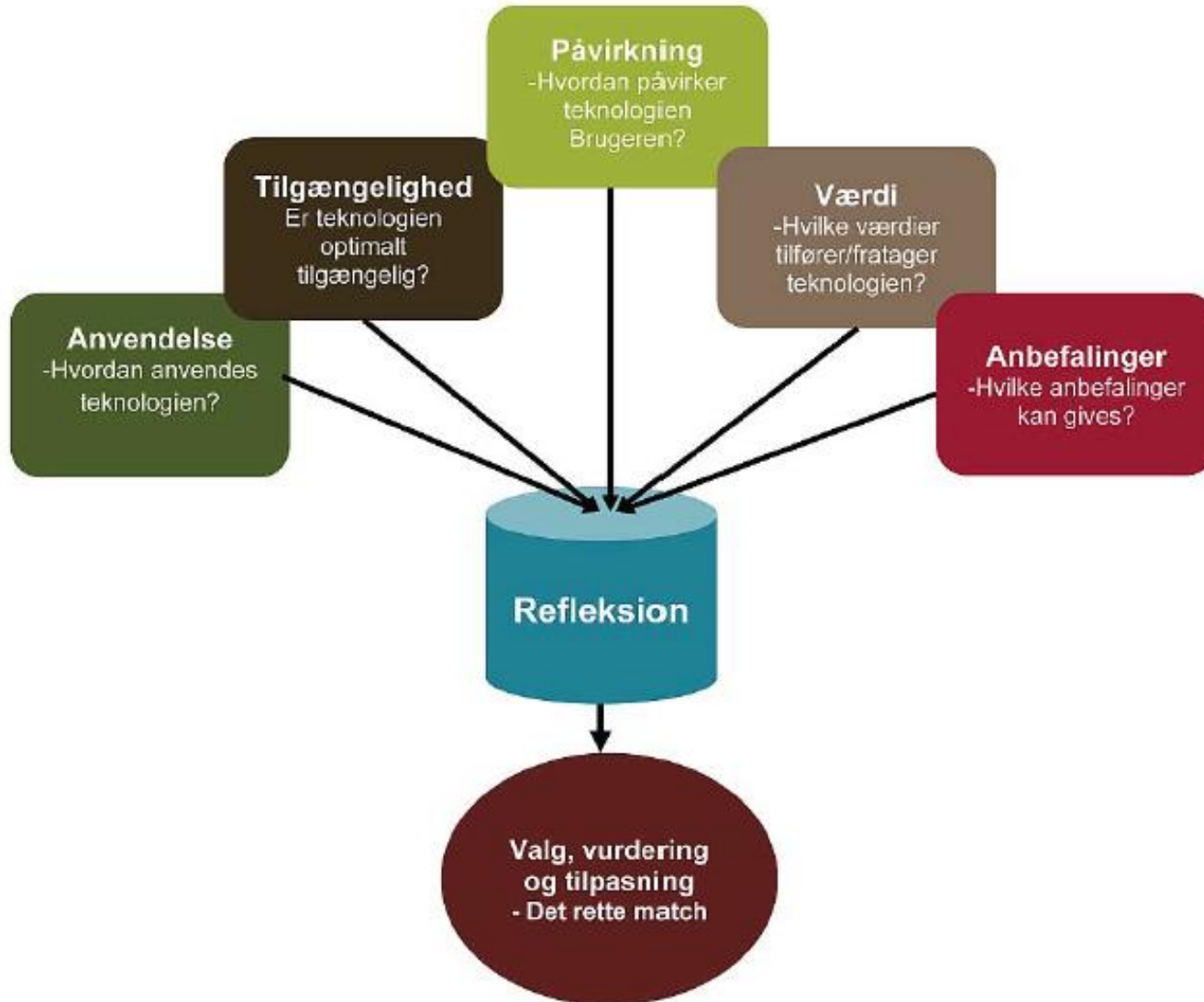


# Konklusioner og anbefalinger

1. KL efterspørger generiske screenings værktøj
    - LTV er et svar på dette
  2. Borgerperspektivet på velfærdsteknologi inkorporerer sjældent stemmer fra de mest svækkede borgere.
    - LTV kan imødekomme dette
- LTV sætter fokus på hvordan velfærdsteknologi påvirker hverdagen - kan benyttes ved behovsafdækning, implementeringsfase og driftsfase – individuelt og gruppe – som interviewguide, refleksionsguide
  - Bidrager til at sætte fokus på velfærdsteknologiers betydning på hverdagen for borger og personale.



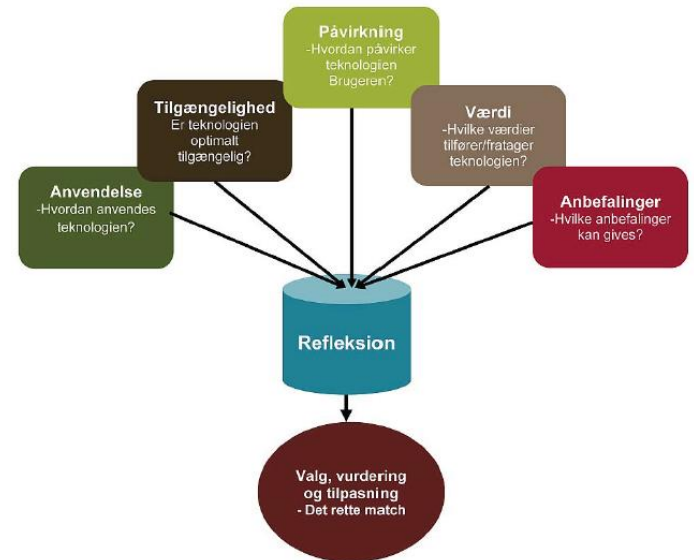
# LTV Pixi





# LTV-Pixi X 2

- Fem domæner
- 1 - Til behovsafdækning
- 2 - Til under og efter implementering
- 20-40 minutter



# Tak til følgegruppen

- Arne Rolighed, Danske Seniorer
- Jette Thuesen, Dansk Gerontologisk Selskab
- Marianne Lundsgaard, Danske ældreråd, suppleant
- Carl Aksel Kragh Sørensen, Danske ældreråd
- Mogens Rasmussen, Danske ældreråd, suppleant
- Hanne Brusgaard Petersen, Danske Fysioterapeuter
- Karen Marie Myrendoff, KL, suppleant
- Andy Schultz Kristensen, KL
- Ivan Kjær Lauridsen, Aarhus Kommune
- Lotte Lagoni, Ergoterapeutforeningen

# VR briller



# LTV og VR Workshop

## 1. Intro

## 2. Afprøvning og opsamling

- Hvilke LTV-pixi-spørgsmål og domæner er relevante og gode
- Kan LTV-Pixi anvendes?
- Forslag til ændringer

